**新版微信(App)数据规范和功能需求**

撰写人：蒋昂

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 功能名称 | 主要解决问题 | 描述 |
| 1 | 添加token验证 | 解决移动端持续登录的问题 | 现在的App每次唤醒，都要重新登录一下，App有唤醒功能，但是微信企业号没有唤醒功能，所以重新登录的方案在企业微信上是不合适的，如果添加了token，就能解决这个问题。  那么什么是token？token可以一个字符串，或者是一个GUIID。用户第一次登录的时候，后端返回这个token,通过这个token，后台要记录登录人的信息，账号，密码，上一次的登录时间，过期时间等。  前端通过登录获取到这个token，后面的每一次http(ajax)请求都会带着这个token,  后端通过这个token，要判断登录时间是否过期，如果过期，后端重置登录状态，并且重置token并返回前端。 |
| 2 | 移动端菜单JSON标准化 | 解决前端每次获取菜单都要进行正则匹配的问题 | 目前，的移动端主菜单请求的数据格式方式是 var \_menulist=[.....],  移动端希望的格式是标准的JSON |
| 3 | 窗体数据JSON标准化 | 解决移动端获取窗体数据困难的问题 | 目前   1. 窗体获取配置信息方式是   <script src="/Form/Init/$Model.data.FormId/$Model.data.FormState/$Model.data.KeyValue"></script>  <script type="text/javascript" hasvelocity="true">  *var* OpenFormId = "$Model.data.OpenFormId";  *var* FormId = "$Model.data.FormId";  *var* FormState = "$Model.data.FormState";  *var* KeyValue = "$Model.data.KeyValue";  *var* SingleParams = "";  *var* strEpsProjId = "$!CurrentSession.EpsProjId";  </script>  这种方式，在PC端可以使用，但是在移动端却不是一个好的解决方案。  同样的，移动端希望是一个标准的JSON，  比如我点击菜单进入窗体的时候，我传入对应的一个GUIID，后端返回我所需要的标准JSON |
| 4 | 表单的数据JSON标准化 | 解决移动端获取窗体数据困难的问题 | 表单的问题 同上描述 |
| 5 | 表单的权限问题 | 解决移动端重构权限的困难的问题 | 权限问题，比如，什么时候只读？什么时候可以编辑？什么时候显示对应的审批流程按钮？目前涉及到权限这一块，没有明确的文档说明，只能重读老的代码，然后在重新写，由于之前写的都是准对PC端的方法，方法中涉及到大量的miui的语法，导致重构困难！这样就会暴露一个问题，老的代码如果有误或者解读老的方法有误，后面重构的人员就会被误导，所以我认为要形成一个标准的文档，并且随着系统的更新要持续更新。 |
| 6 | 审批流程问题 | 解决目前解读困难的问题 | 审批流程：送审，撤回，委派，终止等等。  存在的问题：比如进入WorkReturnSelect.html 这个页面，  数据接口是没问题的，但是各种条件判断是在是写的太复杂，重构相当困难，如果可能，希望能给一个条件判断的文档，或者由负责人和移动端（原生开发和前端）开发人员共同完成这个模块的功能，并形成相关文档。 |
| 7 | 消息模块的窗体 | 解决消息窗体数据不标准的问题 | 问题和 上面提到的第3个问题一样 |
| 8 | 附件上传问题 | 主要解决微信端附件上传的问题 | 目前我们的微信包括第一版的微信，上传问题和下载附件问题都没有得到解决！  解决这个问题，需要后端开发人员加大微信后端的解决力度，完善微信的后端功能，给前端留好调用的接口，前端使用微信的js-sdk,调用对应的硬件功能。后端人员和前端人员一起配合完善微信的各种功能！  目前要紧的功能有：上传图片和预览图片，上传和下载文件，其他的功能后面持续添加和完善。 |
| 9 | 消息推送 | 主要解决消息推送的问题 | 目前微信端消息推送的机制和方法还不是很清楚，  准对这个问题需要重视，现在项目上涉及到这个问题的时候，我们都一脸懵逼。  消息推送的模板是什么？  这个推送的模板是怎么设置的？ |
| 附加 | 上面的9个大的改动的地方，并不是要求相关负责人把原来方法的改掉，而是要拓展出新的方法，  换一句话说，原来的方法保留，针对上面的9大的个问题，在重新拓展新的方法和接口。  如果可能，希望这些功能能和要求在未来的2-3个月之内能初步完成。  原来的微信1.0（周克做的），和微信2.0（我年前做的）建议彻底放弃，因为bug太多，体验太不好，有不如没有!  让相关参与的负责人投入全部的精力来做微信的开发，中间如果没有重大的项目或者事情，不要打断这个节奏！ | | |

上面的9个问题是比较大的问题，为了完成上面的9个问题，需要熟悉的细节还有很多，

细节问题目前不能一一列举！只能在下面的开发中采坑。

上面问题，涉及到相关问题的原来的负责人时，希望相关的负责人能够见谅，微信和App的问题目前是困扰我们公司开发的最大的问题。因为客户需要功能正常的App和微信产品，而不是bug百出的产品。上面的陈述和说明只是针对事情不准对人，在语言上如果有伤害到相关负责人地方，希望能够原谅。在此，万分感激。